

## ابداع رباتي که با اوتيسميها بازي مي کند

روبات- اوتيسم بيماري اي است که در هر يك کودک از 110 کودک شناسايي مي شود ...



روبات- اوتيسم بيماري اي است که در هر يك کودک از 110 کودک شناسايي مي شود .

و محققان در تلاشند براي پر کردن خلأهاي درماني موجود، رباتهاي شبه انساني را براي برقراري ارتباط با اين کودکان توليد کنند. به گزارش مهر، Bandit نام رباتي است که محققان دانشگاه کاليفرنياي جنوبي در ساخت آن از انسانها الگوبرداري کرده اند اما به گونه اي ساخته شده که کاملا مصنوعي به نظر برسد تا کودکان اوتيسمي با قطع رابطه با جهان واقعي به راحتی بتوانند با ربات ارتباط برقرار کنند.

درحالي که حتي نزديک ترين خويشاوندان در ارتباط با مبتليان به اوتيسم مشکلات فراواني دارند، به نظر مي رسد ربات Bandit بسيار تاثيرگذار عمل کرده و قدرت برقراري ارتباط با اين کودکان را دارد. دوربين هايي که به جاي چشمهاي ربات کار گذاشته شده اند، از توانايي حرکتی محدودی برخوردارند اما براي کودکان اوتيسمي اين ربات چهره اي کاملا قابل اعتماد دارد که مي توان به آن نزديک شد. همين ويژگي انگيزه اي براي اوتيسميها خواهد بود تا در سطحي مؤثر با ربات ارتباط برقرار کنند.

Bandit از حسگرهاي مادون قرمز و دوربين هاي تصويربرداري براي محاسبه فعاليتهاي مغزي کودکان اوتيسمي استفاده کرده و آنها را تشويق به برقراري ارتباط مي کند. اين ربات با اهداف درماني و استفاده به عنوان همبازي قابل اعتماد براي کودکان اوتيسمي ساخته شده است.

براساس گزارش پاپ ساينس، درحال حاضر Bandit به گونه اي برنامه ريزي شده است که تنها حالات حسي ساده اي را در چهره خود نمايان سازد و محققان در تلاشند توانايي تصميم گيريهاي پيچيده را در واکنش نسبت به رفتارهاي کودکان بيمار در ربات به وجود آورند.