

فناوری جدید تانک در ارتش نروژ

ارتش نروژ در حال آزمایش سیستمی است که از هدست Oculus Rift برای راندن وسایل نقلیه زرهی استفاده می‌کند و سربازان مجبور نخواهند بود سرهایشان را برای تماشای بیرون در بالای دریاچه تانک قرار دهند.



ارتش نروژ در حال آزمایش سیستمی است که از هدست Oculus Rift برای راندن وسایل نقلیه زرهی استفاده می‌کند و سربازان مجبور نخواهند بود سرهایشان را برای تماشای بیرون در بالای دریاچه تانک قرار دهند. به گزارش سرویس علمی خبرگزاری دانشجویان ایران (ایسنا)، دوربین‌های نصب‌شده در اطراف وسیله نقلیه از اطرافشان فیلم می‌گیرند و این ویدیو از طریق هدست به راننده فرستاده می‌شود. زمانی که راننده به سمت چپ نگاه می‌کند، فیلمی را از دوربین سمت چپ مشاهده می‌کند و این امر در مورد سمت راست نیز صادق است و در نهایت، وی به نمایی 360 درجه از جاده دست می‌یابد. با نگاه‌کردن به تسمه‌های وسیله نقلیه، راننده می‌تواند از سیستم جدید برای پارک‌کردن خودرو استفاده کند. با استفاده از این سیستم سربازان می‌توانند در زیر دریاچه بمانند و تا جایی که ممکن است از آتش دشمن ایمن باشند. آن‌ها همچنین قادر خواهند بود وقت بیشتری را به تحلیل موقعیت و خطرهای بالقوه به جای راندن تانک اختصاص دهند. این امر مشکل نقاط کوری را که هنگام راندن وسایل نقلیه بزرگ وجود دارند، برطرف می‌کند. شرکت نروژی Making View این سیستم را با کمک آزمایشگاه جنگ ارتش نروژ طراحی کرده است. نرم‌افزار واقعیت افزوده مورد استفاده در «سیستم مدیریت میدان جنگ» نیز شرکت Augmenti در تروندهایم نروژ طراحی شده است. این نرم‌افزار همچنین به رانندگان امکان مشاهده دیگر عناصر مختلف مانند تسلیحات و میدان‌های مین را در میدان جنگ یا نیروهای دشمن می‌دهد.