



ساخت دستگاه ردیابی چشم برای کنترل بازیهای ویدئویی

یک تولید کننده لوازم جانبی بازی با همکاری یک شرکت متخصص فناوری ردیابی حرکات چشم در نظر دارند دستگاهی را بسازند که به کاربران بازیهای ویدئویی این امکان را بدهد که صفحه را با نگاه خود کنترل کنند.

یک تولید کننده لوازم جانبی بازی با همکاری یک شرکت متخصص فناوری ردیابی حرکات چشم در نظر دارند دستگاهی را بسازند که به کاربران بازیهای ویدئویی این امکان را بدهد که صفحه را با نگاه خود کنترل کنند.

به گزارش خبرگزاری مهر، شرکت Tobii مستقر در استکهلم که متخصص فناوری ردیابی حرکات چشم است اعلام کرده است که با شرکت استیل سریز به عنوان تولید کننده لوازم جانبی بازی همکاری می کند تا اولین دستگاه ردیابی حرکات چشم را برای علاقمندان به بازیهای ویدئویی بسازد.

فناوری تویی نوید بخش کنترل کامل و دقیق روی بازی است. این فناوری از یک دستگاه شبیه دوربین برای تشخیص کره چشم در سه بعد استفاده می کند و پس از آن به طور دقیق تصمیم گیری می کند که کاربر به کجای صفحه نمایش خود نگاه می کند. پیش از این شرکت Tobii فناوری تجاری را تولید کرده بود که به عنوان سیستمهای کنترل برای افراد دارای معلولیت کار می کرد. به علاوه این شرکت یک دستگاه به نام EyeX ساخته است که به محققان بالینی این امکان را می دهد که حرکات چشم داوطلبان را در جریان تحقیقات خود کنترل کنند.

این شرکت امیدوار است بعد تازه ای از تعاملات را برای کاربران بازیهای ویدئویی به عرضه کند تا بتوانند بازیهای غنی تری داشته باشند و در تجربه بازی خود فرو روند. اگر این همکاری موفقیت آمیز باشد آنها می توانند بازاری با دستگاه های متعدد داشته باشند تا جایگزین کنترل کننده های سنتی بازی شوند که طی دهه های گذشته مورد استفاده قرار داشته است. در این میان گفته شده است که دستگاه EyeX در نمایشگاه بین المللی محصولات الکترونیکی لاس وگاس به نمایش گذاشته شود.

این دو شرکت ایده های متعددی را درباره توانایی کاربران بازی ها از کنترل حرکات صفحه با چشم مطرح کرده اند. بازیکنان می توانند از این فناوری برای دسترسی ساده تر به فهرستها استفاده کنند و یا در بازیهای مبارزه ای یک سلاح را به سمت هدف نشانه بروند. یا حتی در بازیهای ورزشی یک بازیکن می تواند یک توپ فوتبال یا بسکتبال را صرفا با نگاه کردن به بازیکن روی صفحه پاس دهد.