

ویژوال استودیو 10 برای ویندوز آزور برنامه می نویسد

شرکت مایکروسافت در کنفرانس برنامه نویسان حرفه‌ای امسال تمرکز خود را بر روی پردازش ابری و چگونگی برنامه نویسی برای این سیستم معطوف کرده است ...



شرکت مایکروسافت در کنفرانس برنامه نویسان حرفه‌ای امسال تمرکز خود را بر روی پردازش ابری و چگونگی برنامه نویسی برای این سیستم معطوف کرده است .

به گزارش پی‌سی مگزین، باب ماگلیا، مدیر سرور مایکروسافت در این مراسم نسخه شماره ده نرم‌افزار برنامه نویسی Visual Studio را معرفی کرد.

در این نسخه قابلیت جدیدی ایجاد شده است که به برنامه نویسان اجازه نوشتن و انتشار کد در سیستم ویندوز آزور را می‌دهد. در این کنفرانس همچنین اعلام شد که ویندوز آزور (Azure)، که سیستم عامل آینده مایکروسافت با رویکرد میزبانی خدمات پردازش ابری است، تا ماه ژانویه 2010 از مرحله آزمایش خارج و تا فوریه برای فروش عرضه می‌شود.

داکس باکس و کریس اندرسون از طراحان اصلی ویندوز آزور در این مراسم تکامل این سیستم را نشان دادند. آن‌ها نشان دادند که نسخه نهایی آزور چارچوب‌هایی غیر از Net. را پشتیبانی خواهد کرد و همچنین می‌توان کدهای ++C را به طور مستقیم در محیط آزور منتشر کرد.

این دو همچنین چگونگی دسترسی به کدهای SQL Azure از طریق دستورات سرور مایکروسافت SQL از محیط کنسول Admin را برای شرکت کنندگان به نمایش گذاشتند.

تحلیل‌گران معتقدند که انتشار ویندوز آزور مایکروسافت را در صدر شرکت‌های پیشرو در زمینه پردازش ابری قرار خواهد داد. در حال حاضر Amazon.com با ابزار ذخیره آنلاین و شرکت گوگل با ابزاری نظیر صفحه گسترده‌های آنلاین و نرم‌افزارهای تحت وب وارد بازار پردازش ابری شده‌اند.

گفتنی است که مایکروسافت در راستای ارائه خدمات پردازش ابری، نسخه آفیس آنلاین را راه‌اندازی کرده که از طریق وبسایت این سرویس قابل دسترسی است.