

ابزار کنترلی جدید مایکروسافت

مایکروسافت اعلام کرد دستگاه جانبی Project Natal را برای کنسول Xbox تا نوامبر 2010 عرضه می‌کند ...



مایکروسافت اعلام کرد دستگاه جانبی Project Natal را برای کنسول Xbox تا نوامبر 2010 عرضه می‌کند .
به گزارش بی‌بی‌سی، این دستگاه با پردازش تمام حرکات بدن و صدای فرد قابلیت ارتباط با شخصیت‌ها و کنترل بازی را به کاربر می‌دهد.
این دستگاه از چند سنسور، دوربین و میکروفون و نرم‌افزار مخصوص تشکیل شده‌است که کوچکترین حرکات کاربر را شناسایی می‌کند.
این دستگاه سال گذشته میلادی در نمایشگاه E3 معرفی شد. در آن زمان مایکروسافت نشان داد چگونه با استفاده از Project Natal می‌توان بدون هیچ‌گونه ابزار کنترلی پیچیده‌ترین بازی‌ها را کرد.