

تماشای ملموس فیلم‌ها با یک فناوری جدید

نسخه تکامل یافته سینما 4بعدی به بازار آمد ...



نسخه تکامل یافته سینما 4بعدی به بازار آمد

تماشای ملموس فیلم‌ها با یک فناوری جدید

جام جم آنلاین: گروهی از دانشمندان آمریکایی فناوری جدیدی را عرضه کردند که به تماشاچیان یک فیلم و یا بازیکنان بازی‌های ویدیویی اجازه می‌دهد برخوردها و تغییر رویدادهای صحنه را به روشی ملموس درک کنند.

به گزارش مهر، محققان مرکز تحقیقات شرکت فیلمسازی دیزنی در کنفرانس بین‌المللی گرافیک رایانه‌ای و فناوری‌های تعاملی (Siggraph 2011) در ونکوور کانادا از فناوری جدیدی رونمایی کردند که به تماشاچیان فیلم‌ها و یا بازیکنان بازی‌های ویدیویی اجازه می‌دهد که مثلاً در زمان تماشای فیلم «پیترو 171» این احساس را داشته باشند که در هوا معلق هستند و به سوی سرزمین «ناکجا آباد» پرواز می‌کنند و یا هنگامی که یک بازی ویدیویی فرمول 1 را بازی می‌کنند بتوانند شتاب، تکان‌ها و ترمز خودرو را درک کنند.

این فناوری جدید لمسی که «هپتیکس سارند» نام دارد مجهز به یک صندلی ویژه است که «حواس و حرکات» شخصیت‌های داخل فیلم و یا بازی ویدیویی را به تماشاچی القا می‌کند.

این صندلی مجهز به دستگاه‌های لرزاننده‌ای به نام «آداپتور» است که احساسات مرتبط با هر صحنه فیلم و یا بازی را بر روی پوست کاربر تولید می‌کند.

این فناوری، نسخه تکامل یافته سینما چهار بعدی در پارک‌های سرگرمی است. این فناوری اجازه می‌دهد که طیف وسیعی از تغییرات احساسات مختلف از روی تصویر به روی پوست تماشاچی منتقل شود. این ابزار، علاوه بر صندلی می‌تواند از دستکش و یا لباس نیز برای القای این حس استفاده کند. این فناوری برای مثال قادر است درک پرواز و یا سقوط از ارتفاع را بهبود بخشد.

«هپتیکس سارند» مجهز به یک نرم‌افزار کنترل است که می‌تواند «محرك مجازی» ایجاد کند. این محرك مجازی به درک حرکت مداوم بر روی پوست که بسیار شبیه به حس واقعی هستند کمک می‌کند.

این نرم‌افزار شدت احساسات تولید شده بر روی پوست را به روش بسیار مطلوب و با همخوانی بالا با صحنه‌ها کنترل می‌کند.