

## گردهمایی بزرگان دنیای سرگرمی‌های دیجیتال



نمایشگاه E3 از بزرگ‌ترین نمایشگاه‌های بازی‌های کامپیوتری است که همه ساله در کشور آمریکا برگزار می‌شود و در آن برترین و بزرگ‌ترین شرکت‌های دنیا، آخرین بازی‌ها و فناوری‌های خود را به نمایش می‌گذارند.

جام جم آنلاین: نمایشگاه E3 از بزرگ‌ترین نمایشگاه‌های بازی‌های کامپیوتری است که همه ساله در کشور آمریکا برگزار می‌شود و در آن برترین و بزرگ‌ترین شرکت‌های دنیا، آخرین بازی‌ها و فناوری‌های خود را به نمایش می‌گذارند. بسیاری از کارشناسان بر این باورند ویژگی این نمایشگاه در این است که تمام رویدادهایی را که طی یک سال در زمینه بازی‌های کامپیوتری اتفاق افتاده است، به طور همزمان در مقابل ده‌ها هزار علاقه‌مند به دنیای بازی به تصویر می‌کشد. از این رو بسیاری از طرفداران بازی‌های کامپیوتری در انتظار هستند تا از طریق این نمایشگاه از آخرین اخبار و تحولات شرکت‌های بزرگی که نبض دنیای بازی‌ها و سرگرمی‌های الکترونیک را در دست دارند، مطلع شوند.

قبل از این که نخستین نمایشگاه E3 در سال 1995 / 1374 برگزار شود، بخشی از نمایشگاه سالانه تجهیزات الکترونیکی، به معرفی آخرین محصولات شرکت‌های بازی‌سازی اعم از بازی‌ها و سخت‌افزارها و حتی کنسول‌های بازی اختصاص داده می‌شد تا این که آمریکا تصمیم گرفت برای مشخص کردن میزان خشونت بازی‌های کامپیوتری و دسته بندی آنها انجمنی را تحت عنوان انجمن نرم‌افزارهای تعاملی دیجیتالی (IDS) راه‌اندازی کند. اگرچه این انجمن در حال حاضر با عنوان انجمن نرم‌افزارهای سرگرمی (ESA) به فعالیت خود ادامه می‌دهد، اما در سال 1995 انجمن IDS تصمیم گرفت یک نمایشگاه تجاری با هدف معرفی آخرین دستاوردها در زمینه بازی‌های کامپیوتری و سرگرمی‌های الکترونیک را با نام Electronic Entertainment Expo راه‌اندازی کند که بعدها به علت داشتن 3 حرف E در این سه کلمه، این نمایشگاه به اختصار E3 نامگذاری شد. اگرچه نمایشگاه E3 بارها و بارها تا مرز تعطیلی پیش رفته است، اما خوشبختانه با وجود موانع متعدد، برگزاری این نمایشگاه ادامه دارد تا انگیزه‌ای برای فعالیت شرکت‌های بزرگ کامپیوتری و فعالان این عرصه باشد و با هدف معرفی جدیدترین محصولات و خدمات بزرگان این عرصه را گرد هم آورد.

### رونمایی از کنسول‌های جدید سونی

چنانچه در نمایشگاه‌هایی که سال‌های اخیر در حوزه فناوری‌های دیجیتال برگزار شد، تبلت‌ها گوی سبقت را از دیگر فناوری‌ها ربوده بودند، در نمایشگاه E3 نیز این کنسول‌های جدید بودند که عرصه رقابت اصلی را در دست داشتند. شرکت‌های بزرگ امسال با معرفی نسل جدیدی از کنسول‌های بازی در E3 حضور یافتند. شرکت سونی در چند ماه اخیر با مشکلات متعددی در ارائه خدمات ایمنی به کاربران شبکه بازی‌های پلی استیشن مواجه شده بود، در یک ماه گذشته اطلاعات بیش از 77 میلیون کاربر این شبکه توسط هکرها به سرقت رفت. بنابراین عجیب نیست که سونی در تلاش باشد تا با معرفی محصول جدید خود موسوم به پلی استیشن ویتا (PSV) بار دیگر توجه و اعتماد علاقه‌مندان را به خود جلب کند. ویتا یا به عبارتی نسل آینده کنسول‌های بازی سونی به معنی زندگی است. این کنسول مجهز به یک پردازنده 4 هسته‌ای، شش حسگر کنترل‌کننده، دو دوربین در قسمت جلو و عقب دستگاه، یک صفحه نمایشگر OLED و همچنین یک GPS (سیستم موقعیت‌یاب جهانی) داخلی است.

به گفته سونی، قرار است این کنسول‌ها که به نظر می‌رسد در مقایسه با رقیب اصلی یعنی نینتندو یک سر و گردن بالاتر هستند و قابلیت برقراری امکان ارتباط بازیکنان در شبکه‌های اجتماعی را نیز دارند تا پایان سال جاری در محدوده قیمت 250 تا 300 دلار به بازار عرضه شوند.

### مایکروسافت و کنیکت

اما مایکروسافت در نمایشگاه امسال تنها به معرفی کنیکت و معرفی بازی‌های جدیدی که برای آن طراحی شده است پرداخت. برخی از بازی‌های طراحی شده توسط بازی‌های بزرگ مانند الکترونیک آرت و یوبی سافت این امکان را در اختیار کاربران بازی قرار می‌دهند که بتوانند با ارسال فرمان‌های صوتی کنترل بازی را در دست گیرند.

البته امکان ارسال فرمان‌های صوتی تنها به کنیکت اختصاص نخواهد یافت و در بسیاری از فناوری‌های مشابه، نظیر لایو ایکس باکس (Live xbox) نیز امکان استفاده از آن وجود خواهد داشت. البته مایکروسافت این نوید را داده است که کاربران کنیکت می‌توانند در سال جاری منتظر افزودن موتور جستجوی اختصاصی Bing و همچنین امکان تماشای برنامه‌های تلویزیونی به طور زنده از طریق شبکه کاربری کنیکت هم باشند.

بنابراین امسال نیز مانند سال گذشته در E3، کنیکت محور اصلی تازه‌های میکروسافت را در دست داشت. علاوه بر این میکروسافت مجموعه‌ای از ابزارها که امکانات و خدمات مختلفی مانند اسکن از مشخصات ظاهری کاربر بازی و تهیه آواتار او با استفاده از این اطلاعات و همچنین امکان تصویربرداری سه‌بعدی از اجسام مختلف و انتقال تصویر به فضا را در اختیار کاربران کنیکت قرار می‌دهند را نیز معرفی کرد. علی‌رغم این که کنیکت با موفقیت بسیار خوبی در جلب توجه رضایت کاربران همراه بوده است، اما در E3 امسال میکروسافت دسته کنترل جدیدی را نیز برای بازی‌خورهای علاقه‌مند به مسابقات اتومبیلرانی به نمایش گذاشت تا بتواند رضایت افرادی که ترجیح می‌دهند ماشین بازی را با یک دسته بازی و توام با هیجان تجربه کنند نیز تامین کند. این دسته جدید که Speed wheel یا چرخ سرعت نام دارد بی‌سیم بوده و علاوه بر کلیدهایی که در بالای دسته فرمان آن طراحی شده، دو کلید به عنوان پدال‌های ترمز و گاز هم به آن اضافه شده است. علاوه بر این برای افزایش حس و حال بازی هنگام ترمز، برخورد با مانع یا تصادف، سیستم مجزایی برای ایجاد لرزش در این دسته در نظر گرفته شده است.

## کنسول‌های جدید نینتندو

کنسول بازی جدید نینتندو یکی از محصولات جنجالی نمایشگاه امسال بود. این نمایشگاه از نظر شکل ظاهری شبیه به نسل قبلی این کنسول هاست با این تفاوت که وی - یو (Wii-U) مجهز به دستگاه کنترل‌کننده‌ای شبیه به تبلت‌ها و همچنین یک نمایشگر لمسی 6/2 اینچی است و به نظر می‌رسد بیشتر شبیه به یک تبلت یا گوشی هوشمند باشد تا یک کنسول بازی. هنگام بازی نمایشگر این کنسول می‌تواند جایگزین نمایشگر تلویزیون شود و به این ترتیب کاربر می‌تواند از طریق این نمایشگر بازی را دنبال کند و به عبارت دیگر، زمانی که بخواهد هنگام بازی از تلویزیون برای تماشای برنامه تلویزیونی مورد علاقه‌اش استفاده کند، تنها با فشار دادن یک کلید، بازی را از تلویزیون به دستگاه کنترل بازی و نمایشگر تعبیه شده در آن منتقل کند. علاوه بر این همراه با این دسته یک قلم نیز ارائه می‌شود که با استفاده از آن می‌توان روی نمایشگر لمسی نقاشی کشید. همزمان با رونمایی از این کنسول 8 بازی جدید نیز برای علاقه‌مندان به کنسول‌های Wii معرفی شده است. قرار است این کنسول سال 2012 میلادی به بازار عرضه شود.

## نمایشگرهای سه‌بعدی سونی برای بازی‌خورها

یکی از برترین فناوری‌ها در نمایشگاه امسال، نمایشگرهای 24 اینچی سه‌بعدی سونی بود که قرار است از اواخر سال جاری میلادی با قیمت 500 دلار به بازار عرضه شود. برای مشاهده تصویر این نمایشگرها باید از عینک‌های مخصوص دید سه‌بعدی استفاده کرد، اما ویژگی منحصر به فرد این نمایشگرها که با هدف جلب رضایت بازی‌خورها طراحی شده، این است که نه تنها هزینه بازی‌های سه‌بعدی را برای کاربران پلی‌استیشن کاهش می‌دهد، بلکه با استفاده از عینک‌های مخصوص، کاربر می‌تواند همزمان امکان بازی با چند بازیکن دیگر را هم داشته باشد. به این ترتیب کاربران PS3 (نسل سوم پلی‌استیشن‌ها) می‌توانند با هزینه‌ای کمتر و در عین حال امکان استفاده از قابلیت‌ها و کیفیت تصویری بهتر، دنیای بازی‌های سه‌بعدی را تجربه کنند. قابلیت نمایش تصاویر مجزا به شما و بازیکن حریف این امکان را می‌دهد که روی یک تلویزیون سه‌بعدی با صفحه ال‌سی‌دی و بدون این که قادر به دیدن صفحه بازی همدیگر باشید همزمان 2 تصویر مجزا را مشاهده کنید.

اگر شما به دنیای بازی‌های کامپیوتری علاقه‌مند هستید، به پیشرفت سیستم‌های کنترل‌کننده بازی‌ها بیشتر علاقه‌مندید یا این که فکر می‌کنید دیگر زمان آن رسیده که بازی‌های سه‌بعدی جایگزین بازی‌های قدیمی شوند؟ دوست دارید مراحل انجام بازی را با استفاده از حرکات بدن یا از طریق ارسال فرمان‌های صوتی کنترل کنید یا ترجیح می‌دهید بازی‌هایی را تجربه کنید که بازیکنان تیم مقابل که به عنوان حریف رودروری شما قرار می‌گیرند این قابلیت را داشته باشند که در دنیای فراتر از دنیای مجازی مقابل شما قرار گیرند؟

اینها همه سولاتی است که پاسخ به آنها می‌تواند مسیر مشخصی را پیش روی بازیسازها و شرکت‌های بزرگی که در زمینه طراحی و ساخت نرم‌افزارها و سخت‌افزارهای دیجیتالی فعالیت می‌کنند، قرار دهد.

## موجی از شور و هیجان در نمایشگاه E3 2011

E3 امسال با شور و هیجان بیشتری در مقایسه با سال‌های گذشته برگزار شد و با معرفی بازی‌های جدید و رونمایی از نسل جدیدی از کنسول‌های بازی نینتندو و سونی به عنوان برترین فناوری‌های مورد توجه علاقه‌مندان به بازی‌های کامپیوتری به کار خود پایان داد. به گفته کارشناسان، نمایشگاه امسال در 5 سال اخیر بیشترین تعداد بازدیدکننده را داشت و اگرچه امسال بیش از 45 هزار بازدیدکننده از آخرین محصولات و خدمات صنعت بازی‌های کامپیوتری دیدن کردند، اما هنوز این رقم، کمتر از 70 هزار بازدیدکننده‌ای است که در سال‌های 2005 و 2006 (سال‌های 1384 و 1385) در این نمایشگاه حضور یافتند. البته باید پذیرفت که امکان دسترسی آنلاین به آخرین اخبار و تحولات این نمایشگاه از جمله عواملی است که می‌تواند نقش بسیار مهمی در کاهش تعداد بازدیدکنندگان داشته باشد، اما اگر بخواهیم استقبال از دنیای بازی‌های کامپیوتری و به عبارتی سرگرمی‌های دیجیتالی را در مقایسه با سال‌های گذشته مورد بررسی قرار دهیم باید بپذیریم که اختصاص بودجه 25 میلیارد دلاری به خرید سخت‌افزارها و امکانات جانبی مرتبط با بازی‌ها

می‌تواند دلیل موجهی برای برای استقبال از این نمایشگاه و همچنین افزایش جذابیت محصولات معرفی شده در E3 باشد. شاید برایتان جالب باشد بدانید برخلاف آنچه تصور می‌شود که اغلب افراد 15 تا 20 ساله علاقه‌مند به انجام بازی‌های کامپیوتری هستند، متوسط سن افراد علاقه‌مند به بازی‌های کامپیوتری حدود 37 سال است و بیش از 45 درصد والدین تعطیلات آخر هفته را به انجام بازی‌های کامپیوتری در کنار فرزندان اختصاص می‌دهند. بسیاری از علاقه‌مندان به بازی‌های دیجیتال امیدوار بودند در E3 امسال که با حضور بیش از 200 شرکت از جمله شرکت‌های بزرگ و معروف در دنیای سرگرمی‌های الکترونیک مانند سونی، مایکروسافت و نینتندو که در دنیای کنسول‌های بازی مثلث قدرت را تشکیل داده‌اند و همچنین بازسازهای بزرگ مانند الکترونیک آرت، یوبی‌سافت و بخش سرگرمی‌های تعاملی شرکت برادران وارنر از کنسول‌های نسل هشتم رونمایی شود که متأسفانه این رویای آنها محقق نشد، اما با وجود این در همه سبک‌ها و گروه‌ها بازی‌های بسیار خوبی معرفی شدند و از کنسول‌های جدید و همچنین نوآوری‌های جدید در دنیای بازی‌های کامپیوتری رونمایی شد و همه این عوامل دست به دست هم دادند تا امسال در مقایسه با گذشته، شاهد یکی از بزرگ‌ترین نمایشگاه‌های سرگرمی الکترونیک باشیم.

فرانک فراهانی جم / جام‌جم