

تشکیل اتحادیه تولید کنندگان بازی‌های رایانه‌ای

رئیس سازمان تبلیغات اسلامی در دیدار با تولیدکنندگان بازی‌های رایانه‌ای بر تشکیل اتحادیه تولیدکنندگان بازی‌های رایانه‌ای و تولید بازی‌هایی با موضوع‌های علمی، تاریخی، فرهنگی و انقلاب اسلامی تأکید کرد.



رئیس سازمان تبلیغات اسلامی تأکید کرد :
تشکیل اتحادیه تولید کنندگان بازی‌های رایانه‌ای

رئیس سازمان تبلیغات اسلامی در دیدار با تولیدکنندگان بازی‌های رایانه‌ای بر تشکیل اتحادیه تولیدکنندگان بازی‌های رایانه‌ای و تولید بازی‌هایی با موضوع‌های علمی، تاریخی، فرهنگی و انقلاب اسلامی تأکید کرد.

به گزارش روابط عمومی سازمان تبلیغات اسلامی، حجت‌الاسلام دکتر سیدمهدی خاموشی در این دیدار گفت: از اینکه امروز در محضر شما نخبگان هستم، خوشحالم. وظیفه و رسالت ما این است که کشور را از نقطه‌ای به نقطه دیگر با کمک شما برسانیم. در حال حاضر حدود 50 بازی رایانه‌ای بومی تولید شده است؛ به طوریکه در کشورهای دیگر این آثار قابل توزیع است. جا دارد تشکر مسئولین امر را به شما ابلاغ کنیم. منابع اعتباری برای من مشکلی ندارد. اما باید مذاکره‌هایی برای قیمت تمام شده بازی‌های رایانه‌ای انجام شود. جهت اینکه ذهن شما شفاف شود باید عنوان کنم که با شرکت‌های سرمایه‌گذاری ایرانی در این ارتباط وارد مذاکره شدم تا بتوانیم آنها را به نوعی مجاب کرده تا در محصولات فرهنگی سرمایه‌گذاری کنند. البته این اخلاق نسبت به گذشته درباره محصولات داخلی تغییر کرده است.

دکتر سیدمهدی خاموشی ادامه داد: تا بازی‌های رایانه‌ای جنبه اقتصادی پیدا کنند قطعاً زمان خواهد برد. درست اینست که ما از 40 هزار نسخه به بعد سود اقتصادی می‌کنیم اما من 100 هزار نسخه را مدنظر قرار می‌دهم؛ زیرا افق‌های آینده را می‌بینم. در حال حاضر ما در محل‌هایی دستگاه‌های خودکار نصب کردیم که کتاب می‌فروشند قطعاً برای فروش سی‌دی‌های بازی‌های رایانه‌ای نیز این کار را انجام می‌دهیم. این موضوع در گسترش و پخش بیشترین بازی‌ها تأثیر دارد. البته در این راستا باید با برخی شرکت‌ها نیز قرارداد ببندیم. ما در بخش امکانات و تبلیغ بدون هیچ چشم‌داشتی عمل می‌کنیم. در همین ارتباط حتی با رئیس سازمان صدا و سیما و فرجی مدیر شبکه یک نیز جلساتی را برای این موضوع برگزار می‌کنیم. در حال حاضر موسسه تبیان به یک قدرت تبدیل شده است. به همین دلیل قدرت رقابت را از خودتان سلب نکنید.

خاموشی تأکید کرد: هدایت و سرمایه‌گذاری را باید برای تولید درست استفاده کنیم. وی با تأکید بر اینکه موسسه تبیان و ما ذهن مفهومی داریم گفت: موضوعاتی چون انقلاب اسلامی، فرهنگ بومی را باید مورد توجه قرار دهیم که البته من در جلسات قبلی نیز تأکید کردم چرا با موضوع ورزش بازی‌های رایانه‌ای نمی‌سازیم که بازی "کوهنورد" ساخته شد. در حال حاضر کودکان ما بازیکنان تیم‌های خارجی را بیشتر از ایرانی می‌سازند. باید در این زمینه کار شود. بازی‌های سیاسی تولید کنید و با آدرس‌های مجازی این کار را انجام دهید. بازی‌های علمی را باید جدی‌تر بدانیم زیرا ژانر مهمی است و در زمینه بازی‌های تخیلی نیز باید تلاش کنیم؛ در این زمینه باید اندیشمندان را دعوت کنیم تا درباره عالم خیال صحبت کنند. نسبت به این عالم باید با دقت فلسفی وارد شویم.

رئیس سازمان تبلیغات اسلامی در پایان بیان داشت: ما سه ماه دیگر در جلسه بعدی در خدمت شما هستیم. امیدوارم مقدمات تشکیل اتحادیه تولید کنندگان بازی‌های رایانه‌ای شکل گرفته باشد. همچنین در نظر داریم نمایشگاهی در این ارتباط برگزار کنیم.

در ابتدای این نشست که ربانی منش مدیر تولید و مه‌آبادی کارشناس تولید این موسسه نیز حضور داشتند هر کدام از تولیدکنندگان درباره مشکلات خود در این حوزه نکاتی را ارائه کردند و دکتر سیدمهدی خاموشی نیز پاسخ آنها را به طور جداگانه داد. بر اساس این گزارش این صحبت‌ها بیشتر حول محور ایجاد اتحادیه تولید کنندگان بازی‌های رایانه‌ای، کارشناسی تبلیغات در این حوزه، بیمه کردن بازی‌ها و فیلم‌های سینمایی انجام گرفت.

گفتنی است دیدار رئیس سازمان تبلیغات اسلامی با تولیدکنندگان بازی‌های رایانه‌ای همکار با موسسه فرهنگی و اطلاع‌رسانی تبیان سه‌شنبه سوم خردادماه انجام پذیرفت.