

## ساخت یک شبیه‌ساز برای اتصال دراگون به ایستگاه فضایی بین‌المللی

شرکت "اسپیس ایکس" برای افرادی که همواره علاقه‌مند خلبانی و هدایت فضاپیما هستند، یک شبیه‌ساز ساخته تا این تجربه را برای آن‌ها فراهم کند.



شرکت "اسپیس ایکس" برای افرادی که همواره علاقه‌مند خلبانی و هدایت فضاپیما هستند، یک شبیه‌ساز ساخته تا این تجربه را برای آن‌ها فراهم کند.

به گزارش ایسنا و به نقل از اسپیس، شرکت "اسپیس ایکس" (SpaceX) برای عملیات اتصال فضاپیما به "ایستگاه فضایی بین‌المللی" یک شبیه‌ساز ساخته که خیلی به کپسول "دراگون" شباهت دارد.

قرار است فضانوردان کپسول دراگون که ساخت شرکت اسپیس ایکس است، در تاریخ ۲۷ ماه مه در تست پرواز، همین فرآیند شبیه‌سازی شده را در دنیای واقعی تجربه کنند.

این شبیه‌ساز به کاربران اجازه می‌دهد با فرآیند کنترل خط اتصال واقعی که توسط فضانوردان ناسا استفاده می‌شود، آشنا شوند.

شبیه‌ساز کپسول دراگون، پارامترهایی از قبیل مسافت، چرخش و انحراف از مسیر را نشان می‌دهد.

در کنار این‌ها، اعدادی سبز رنگ هم در این شبیه‌ساز نمایش داده می‌شود که تصحیح‌های لازم برای رسیدن به ایستگاه فضایی را نشان می‌دهد.

شرکت "اسپیس ایکس" اعلام کرد: در این شبیه‌ساز، اتصال موفقیت‌آمیز دراگون به ایستگاه فضایی زمانی اتفاق می‌افتد که تمام اعداد نمایش گذاشته شده زیر ۰.۲ باشند.

این شرکت ادامه داد: در دنیای واقعی، ماموریت‌های کپسول سرنشین دار دراگون به صورت خودکار به ایستگاه فضایی متصل و از آن جدا خواهد شد، ولی فضانوردان مستقر در فضاپیما می‌توانند در صورت نیاز، کنترل دستی فضاپیما را به دست گیرند.

ناسا و اسپیس ایکس تصمیم دارند در تاریخ ۲۷ مه (هفتم خرداد)، فضانوردان آمریکایی را برای نخستین بار با یک فضاپیما تجاری به فضا پرتاب کنند. در این برنامه، فضاپیما "دراگون"، موشک "فالکون ۹" را به فضا خواهد برد تا عملکرد آن را در شرایط ضروری آزمایش کند.

البته ناسا و اسپیس ایکس به خاطر گسترش کروناویروس، شرایط جدیدی را برای اتاق‌های کنترل خود در نظر گرفته‌اند.

قرار است دو تن از فضانوردان ناسا یعنی "داگلاس جی. هارلی" (Douglas G. Hurley) و "روبرت ال. بهنکن" (Robert L. Behnken) اولین ماموریت کپسول دراگون را هدایت کنند.

اگر آزمایش پرواز دراگون در تاریخ ۲۷ ماه مه با موفقیت پیش رود، ماموریت دراگون بعدی با چهار فضانورد انجام خواهد شد.