



ابداع دستکشی برای لمس اشیا در دنیای واقعیت مجازی

شرکت "Teslasuit" دستکش جدیدی ساخته است که امکان لمس اشیا در دنیای واقعیت مجازی را توسط کاربر فراهم می‌کند.

شرکت "Teslasuit" دستکش جدیدی ساخته است که امکان لمس اشیا در دنیای واقعیت مجازی را توسط کاربر فراهم می‌کند.

به گزارش ایسنا و به نقل از انگجت، جای یک دستکش که امکان لمس اجسام را در محیط های واقعیت مجازی فراهم کند برای یک تجربه کاملاً غوطه ور در واقعیت مجازی (VR) چیزی است که هنوز به طور گسترده در دسترس نیست. اکنون دستکش ابداعی شرکت "Teslasuit" می‌تواند بازخورد لمسی را در تجربه های واقعیت مجازی در اختیار کاربران قرار دهد و به کاربران اجازه دهد محیط مجازی را احساس کنند.

این شرکت در حال کار بر روی ساخت یک لباس کامل VR است و در حال حاضر یک دستکش VR با نام "Teslasuit Glove" را رونمایی کرده است که می‌تواند حرکات دست کاربر را تشخیص دهد و بازخوردی شبیه به حس لامسه را به وی ارائه دهد.

این دستکش جدید را می‌توان همراه با لباس کامل VR یا به طور جداگانه استفاده کرد. شرکت سازنده می‌گوید: این دستکش، حس لامسه، ضبط و ثبت حرکت، بیومتری (تحلیل اطلاعات بیولوژیکی) و بازخورد نیرو را در خود ادغام کرده تا کاربران بتوانند بافت های مجازی را حس کنند. این دستکش به طور بالقوه می‌تواند برای سیستم های کنترل از راه دور یا برای توانبخشی پزشکی استفاده شود.

این شرکت ادعا می‌کند که این دستکش می‌تواند داده ها را در زمان واقعی جمع آوری کند و حتی می‌تواند برای نظارت بر میزان استرس کاربران یا ضربان قلب آنها استفاده شود.

این شرکت کار خود را برای اولین بار در سال ۲۰۱۶ با جمع آوری سرمایه برای ساختن یک لباس کامل VR آغاز کرد و یک نمونه اولیه از آن را در نمایشگاه CES ۲۰۱۸ ارائه کرد.

گرچه فیلم های زیادی از این لباس در حال کار وجود دارد، اما فقط برای مشتریان تجاری در دسترس است و افراد معمولی نمی‌توانند آن را خریداری کنند.

این لباس دوباره در نمایشگاه CES ۲۰۱۹ به نمایش گذاشته شد، جایی که شرکت سازنده گفت که قرار است برای کار در محیط های خطرناک از جمله آموزش فضانوردی، آموزش بارگیری سوخت و آموزش تخلیه اضطراری استفاده شود. حالا این لباس بار دیگر به همراه دستکش جدید خود در نمایشگاه CES ۲۰۲۰ به نمایش داده خواهد شد و می‌توان آن را در غرفه "Teslasuit" به نظاره نشست.