



همکاری "کوالکام" و سازنده "پوکمون گو" برای ساخت عینک واقعیت افزوده

شرکت مشهور "کوالکام" که روی توسعه تراشه‌ها و ریزتراشه‌ها کار می‌کند با توسعه دهنده بازی مهیج "پوکمون گو" برای ساخت یک عینک واقعیت افزوده همکاری خواهد کرد.

شرکت مشهور "کوالکام" که روی توسعه تراشه‌ها و ریزتراشه‌ها کار می‌کند با توسعه دهنده بازی مهیج "پوکمون گو" برای ساخت یک عینک واقعیت افزوده همکاری خواهد کرد.

به گزارش ایسنا و به نقل از انگجت، شرکت کوالکام (Qualcomm) نه تنها از تراشه جدید و قدرتمند خود موسوم به "اسنپ دراگون ۸۶۵" برای هدست‌های واقعیت گسترده (مجازی و افزوده) در اجلاس فناوری "Snapdragon Tech" رونمایی کرد، بلکه از همکاری خود با شرکت "نیانتیک" (Niantic) که توسعه دهنده بازی مشهور "پوکمون گو" (Pokémon Go) است نیز خبر داد.

"پوکمون گو" یک بازی موجود برای گوشی‌ها و تبلت‌های هوشمند است که از فناوری واقعیت افزوده بهره می‌برد و کاربر باید با روشن کردن دوربین خود در سطح شهر بچرخد تا موجوداتی موسوم به پوکمون را که با استفاده از واقعیت افزوده در گوشه‌ای جاگذاری شده‌اند، بیابد.

شرکت تراشه ساز کوالکام و شرکت سازنده "پوکمون گو" اکنون برای ایجاد یک عینک واقعیت افزوده قول همکاری در زمینه سخت‌افزاری و نرم‌افزاری داده‌اند. این یک همکاری چندساله به منظور تسریع در توسعه نرم‌افزار و سخت‌افزار واقعیت افزوده (AR) است، هرچند باید دید که چه مدت طول خواهد کشید تا بتوان از نتایج مشارکت آنها لذت برد.

سخت‌افزار و طراحی نرم‌افزار مرجع آنها مطمئناً برای پلتفرم XR2 Qualcomm بهینه‌سازی شده است.

کوالکام می‌گوید این اولین سیستم واقعیت گسترده با قابلیت 5G و اولین موردی است که قابلیت پخش ویدیو با وضوح ۸K و ۳۶۰ درجه را دارد. این امر به کوالکام کمک می‌کند تا مشخصات و خصوصیات استاندارد یک عینک دارای XR2 را پیدا کند.

علاوه بر این، این نرم‌افزار با پلتفرم شرکت نیانتیک نیز که فناوری واقعیت افزوده پشتیبانی‌کننده از بازی‌های "پوکمون گو" و "هری پاتر" است، سازگار است و به توسعه دهنده این امکان را می‌دهد که آن را ترجیح دهد.

"فیل کسلین" مدیر اجرایی نیانتیک در این رویداد گفت که پس از آماده شدن سیستم عامل بهینه شده XR2، این پلتفرم در سال ۲۰۲۰ برای همه در دسترس خواهد بود.