



فناوری جدید خارق العاده "انویدیا" برای ابررایانه‌ها چیست؟

شرکت "انویدیا" (NVIDIA) فناوری جدید خود برای ابررایانه‌ها موسوم به EGX که توانایی پردازش داده‌ها با سرعت تا ۱.۶ ترابایت بر ثانیه را دارد، معرفی کرد که کاربردهای فراوانی در صنایع مختلف دارد و می‌تواند تحولی جدی در آنها ایجاد کند.

شرکت "انویدیا" (NVIDIA) فناوری جدید خود برای ابررایانه‌ها موسوم به EGX که توانایی پردازش داده‌ها با سرعت تا ۱.۶ ترابایت بر ثانیه را دارد، معرفی کرد که کاربردهای فراوانی در صنایع مختلف دارد و می‌تواند تحولی جدی در آنها ایجاد کند.

به گزارش ایسنا و به نقل از انگجت، شرکت انویدیا (NVIDIA) نیز مانند میکروسافت، بخش بزرگی از فناوری خود را به سمت فضایی سوق می‌دهد که کمتر و کمتر به دنیای شلوغ و رقابتی گرافیک‌ها برای مصرف‌کنندگان وابسته باشد. به همین منظور از پلتفرم ابررایانه ای EGX Edge پرده برداری کرده است که با نرم افزار CUDA-X با سرورهای معتبر GPU ارتباط برقرار می‌کند.

انویدیا در یک بیانیه مطبوعاتی گفت: این فناوری توسط میکروسافت در برنامه های Azure AI و Azure پشتیبانی می‌شود و توسط شرکت‌هایی مانند المارت، سامسونگ و بی.ام.و. و همچنین شهرهای لاس وگاس و سانفرانسیسکو پذیرفته شده و مورد استفاده قرار می‌گیرد.

به عنوان مثال انویدیا می‌گوید که المارت فناوری EGX را در آزمایشگاه فروشگاه لویت تاون نیویورک مستقر کرده است تا بتواند خرید داخل فروشگاه‌های را بهبود بخشد. این فناوری ظاهراً می‌تواند به کارکنان بگوید که هر کدام از کالاها در قفسه‌ها چه زمانی باید شارژ شوند، سبدهای خرید کجا رها شده‌اند و به نظم امور و سرعت بخشیدن کارها در فروشگاه کمک کند.

انویدیا می‌گوید در این برنامه آزمایشی، المارت قادر است در زمان واقعی بیش از ۱.۶ ترابایت داده تولید شده در هر ثانیه را محاسبه کند.

شرکت سامسونگ نیز از این فناوری برای کمک به طراحی و ساخت نیمه رساناها استفاده می‌کند، در حالی که بی.ام.و. از آن برای جمع‌آوری داده‌های دوربین‌ها و حسگرهای خودروهای خود به منظور خودکارسازی هرچه بیشتر آنها استفاده می‌کند.

انویدیا برنامه‌های متنوعی را برای این محصول ارائه می‌دهد و می‌گوید کارهای زیادی از EGX برمی‌آید. به عنوان نمونه ای دیگر برنامه Metropolis توسط شهرها برای روان‌کردن ترافیک و تسهیل عبور و مرور عابران پیاده مورد استفاده قرار می‌گیرد.

این فناوری با یک برنامه دیگر می‌تواند برای سرعت بخشیدن به استقرار شبکه‌های رادیویی 5G و در عین حال انعطاف پذیری بیشتر با سرویس‌های جدید مانند واقعیت مجازی و واقعیت افزوده و بازی مورد استفاده قرار گیرد.

البته کار با هیچکدام از این برنامه‌ها خیلی برای مصرف‌کنندگان آسان نیست، اما می‌توان تأثیرات آن را به وضوح در زندگی روزانه احساس کرد.

انویدیا می‌گوید این فناوری در حال حاضر توسط بیش از ۱۰۰ شرکت فناوری در سراسر جهان مورد استفاده قرار می‌گیرد.