



## هوش مصنوعی با یادگیری بازی رایانه ای انسان را شکست داد

با افزایش هوشمندی الگوریتم های هوش مصنوعی، سرانجام یکی از این الگوریتم ها توانست به طور مستقل نحوه اجرای موفق یک بازی رایانه ای را یاد گرفته و انسان را در این رقابت شکست دهد.

با افزایش هوشمندی الگوریتم های هوش مصنوعی، سرانجام یکی از این الگوریتم ها توانست به طور مستقل نحوه اجرای موفق یک بازی رایانه ای را یاد گرفته و انسان را در این رقابت شکست دهد.

به گزارش خبرگزاری مهر به نقل از تک اکسپلورر، ارتقای الگوریتم های هوش مصنوعی مورد استفاده برای پیشبرد بازی های رایانه ای اهمیت زیادی دارد، زیرا آنها از این طریق تعامل بهتر در محیط های پیچیده را یاد گرفته و می توانند فرایندهای مختلفی را به پیش ببرند. همچنین از این طریق می توان الگوریتم های هوش مصنوعی رانندگی و هدایت و ناوبری را آموخت.

پژوهشگران انگلیسی با همکاری گوگل روش جدیدی را برای آموزش الگوریتم های هوش مصنوعی ابداع کرده اند تا سطح عملکرد آنها را در بازی های چند نفره سه بعدی ارتقا بخشند. این الگوریتم با موفقیت برای شکست انسان در نسخه ای به روز شده از بازی Quake III Arena مورد استفاده قرار گرفت.

در این بازی دو گروه رقیب باید پرچم خود را در سرزمین های مختلفی نصب کنند تا گروهی که بیشترین پرچم را نصب کند، به عنوان برنده اعلام شود. در این شرایط صدور دستورات صحیح و انجام تصمیم گیری های پیچیده به صورت صحیح، بهره مندی از توانایی پیش بینی و واکنش مناسب به اقدامات بازیکنان طرف مقابل از اهمیت زیادی برخوردار است.

محققان بازی یادشده ۳۰ ربات هوش مصنوعی نرم افزاری را طراحی کردند که هر یک با بررسی شرایط بازی و خودآموزی توانستند نه تنها شیوه درست انجام بازی را به خود بیاموزند، بلکه موفق شدند به بقیه ربات های هم گروهی برای انجام بازی به شیوه هایی بهتر کمک کنند. در نهایت این رویکرد به شکست گروهی از انسان های حرفه ای منجر شد. گروه سازنده قصد دارند این تجربه موفق را بر روی چند بازی رایانه ای دیگر هم تکرار کنند.