

## استفاده از ربات به عنوان راهنمای موزه

یک موزه آمریکایی، ربات شرکت "سافت بانک" را به عنوان راهنما به کار گرفته است.



یک موزه آمریکایی، ربات شرکت "سافت بانک" را به عنوان راهنما به کار گرفته است.

به گزارش ایسنا و به نقل از فست&زنز کمپانی، "موزه هنر اسمیتسونیان" (SAAM) در آمریکا، از ربات محبوب شرکت ژاپنی "سافت بانک" (SoftBank) به عنوان راهنما استفاده می&زنز کند.

این موزه، ربات سافت&زنز بانک موسوم به "پپر" (Pepper) را به عنوان راهنمای تور به کار گرفته است و بازدیدکنندگان نیز ارتباط عاطفی خوبی با آن برقرار کرده&زنز اند.

یک برنامه چندرسانه&زنز ای روی پپر نصب شده که نقاشی&زنز ها را به همراه موسیقی نمایش می&زنز دهد و آنها را برای بازدیدکنندگان تفسیر می&زنز کند. "ریچل گاسلینز" (Rachel Goslins)، مدیر بخش هنر و صنعت موزه گفت: روش جدیدی که برای استفاده از پپر ابداع شده، سرگرم&زنز کننده و فوق&زنز العاده است.

در این روش جدید، پپر به پایگاه داده&زنز ای شامل 50 تصویر از مجموعه آثار هنری موزه مجهز شده است. هر تصویر، با پنج حالت خوشحالی، ناراحتی، خنثی، عصبانی و هیجان&زنز زده مطابقت دارد. پپر، احساسات را براساس الگوریتم تشخیص حالت صورت، شناسایی می&زنز کند. برای مثال، با دیدن حالتی مانند عصبانیت، تصویری مطابق با آن را نشان می&زنز دهد. این تصاویر، در یک تبلت که روی قفسه سینه پپر نصب شده، نمایش داده می&زنز شود. اگر بازدیدکننده، خوشحال به نظر برسد، پپر تصویری با رنگ&زنز های روشن و باطراوت نشان می&زنز دهد.

حسگرهای نوری پپر، رنگ&زنز های طیف "آر جی بی" (RGB) یعنی قرمز، سبز و آبی را به طور انفرادی شناسایی می&زنز کنند و می&زنز توانند با استفاده از یک ریزتراشه "آردوینو" (Arduino) از عهده تفسیر این فرکانس&زنز های متفاوت نور برآیند.

شرکت سازنده پیشنهاد کرده که 100 ربات پپر را به این موزه ارائه دهد تا یک دوره آزمایشی را با بازدیدکنندگان بگذرانند.