

پدر بازی‌های کامپیوتری



اگر از علاقه‌مندان به بازی‌های کامپیوتری هستید شاید نام شیگرو میاموتو را شنیده باشید. شیگرو میاموتو که طراح و تهیه‌کننده بازی‌های کامپیوتری است، در شانزدهم نوامبر 1952 میلادی در ژاپن متولد شد.

جام جم آنلاین: اگر از علاقه‌مندان به بازی‌های کامپیوتری هستید شاید نام شیگرو میاموتو را شنیده باشید. شیگرو میاموتو که طراح و تهیه‌کننده بازی‌های کامپیوتری است، در شانزدهم نوامبر 1952 میلادی در ژاپن متولد شد.

بسیاری از علاقه‌مندان به دنیای فناوری او را به عنوان پدر بازی‌های کامپیوتری یا حتی والت‌دیسنی دنیای بازی‌های کامپیوتری می‌شناسند.

بازی‌هایی که توسط میاموتو طراحی می‌شوند محدودیت زمانی و مکانی ندارند و به شیوه خلاقانه طراحی شده‌اند. بازی‌هایی مانند ماریو، وی موزیک، افسانه زلدا و دیگر بازی‌های نینتندو از جمله آثار معروف او هستند.

او از جمله افرادی است که ایده‌های خلاقانه و جذابی را در سر می‌پروراند. بی‌شک او نقش بسیار مهمی در متحول ساختن نینتندو داشته است.

اگر نگاهی به فهرست اسامی باهوش‌ترین افراد دنیای فناوری بیندازیم، نام شیگرو میاموتو را در رتبه نهم این فهرست خواهیم یافت. شیگرو از کودکی به ماجراجویی و شناخت محیط اطراف خود علاقه‌مند بود.

خانواده شیگرو به دلیل زندگی در روستا از زندگی شهری و فناوری روز دنیا به دور بودند. اما شیگرو علاقه زیادی به خرید از مغازه‌های بزرگ شهر و تماشای فیلم‌های کارتون در سینما داشت.

والدین او از زمان کودکی شیگرو آرزو داشتند او روزی بتواند به تحصیلات خود ادامه دهد و به همین علت پس از پایان تحصیلات اولیه شیگرو، برای پیشرفت او در تحصیل به توکیو مهاجرت کردند.

وقتی بازی‌های کامپیوتری برای نخستین بار قدم به عرصه زندگی انسان‌ها گذاشتند، شیگرو نیز مانند بسیاری از مردم ژاپن به این بازی‌ها علاقه‌مند شد. او بر این باور بود که این بازی‌ها فراتر از تفریح و سرگرمی هستند.

شیگرو دوست داشت شغلی را برای خود انتخاب کند که به آن علاقه‌مند باشد.

او پس از فارغ‌التحصیل شدن از دانشگاه در رشته طراحی صنعتی، حدود دو سال بیکار بود و سرانجام در یک کارخانه اسباب‌بازی‌سازی به نام نینتندو که متعلق به یکی از دوستان پدرش بود مشغول به کار شد و فعالیت خود را به عنوان طراح اسباب‌بازی آغاز کرد تا این‌که سرانجام به عنوان یک بازی‌ساز به همکاری خود با این شرکت ادامه داد و به شهرت جهانی دست یافت. اگرچه او همواره خود را کارگر ساده‌ای می‌داند که عاشق بازی‌های کامپیوتری است.

او می‌گوید حاضر است بدون دریافت هیچ گونه حق‌الزحمه‌ای هم بازی بسازد. بی‌شک حضور او در نینتندو نقش بسیار مهمی در موفقیت این شرکت داشته است. او که موفقیت خود را در این عرصه مدیون نینتندو است حاضر نخواهد شد تحت هیچ شرایطی برای شرکت‌های دیگری به جز نینتندو بازی بسازد.

منابع: Wikipedia و Imdb.com