



افزوده شدن اختلال روانی جدید به لیست سازمان بهداشت جهانی

سازمان بهداشت جهانی قصد دارد اختلال بازی‌های رایانه‌ای را به عنوان یک مشکل سلامت روانی به پیشنویس نسخه جدید دسته‌بندی جهانی بیماری‌های خود بیافزاید.

همشهری آنلاین: سازمان بهداشت جهانی قصد دارد اختلال بازی‌های رایانه‌ای را به عنوان یک مشکل سلامت روانی به پیشنویس نسخه جدید دسته‌بندی جهانی بیماری‌های خود بیافزاید.

براساس گزارش فوربس، انجام بیش از 12 ساعت مداوم بازی‌های رایانه‌ای دیگر تنها عامل ناراحتی و دلخوری اعضای خانواده و دوستان نیست، بلکه یک اختلال روانی به شمار می‌رود.

زمانی که فرد نتواند زمان اختصاص داده‌شده به بازی را کنترل کند و یا با وجود مقاومت شدید نتواند از بازی کردن دست بکشد، بازی‌های رایانه‌ای دیگر از قالب سرگرمی خارج شده و به مشکل روانی تبدیل می‌شوند. این اختلال بر زندگی و فعالیت‌های روزانه افراد تأثیری ناخوشایند به جا می‌گذارد.

حتی با وجود عوارضی مانند اخراج از کار به دلیل فرار از زیر بار مسئولیت‌ها برای بازی بیشتر، افراد باز هم نمی‌توانند از بازی کردن دست بکشند.

سازمان بهداشت جهانی در پیشنویس معرفی بازی‌های رایانه‌ای به عنوان اختلال رفتاری نوشت: این الگوی رفتاری از شدت کافی برخوردار است تا به مختل‌سازی قابل توجه فعالیت‌های فردی، خانوادگی، اجتماعی، تحصیلی، شغلی و دیگر بخش‌های مهم زندگی منجر شود. الگوی رفتاری وابستگی به بازی‌های رایانه‌ای می‌تواند مکرر، ایزودیک یا پیوسته باشد.

برای تشخیص این اختلال، رفتار باید دست‌کم برای یک سال ادامه داشته باشد تا قابل تشخیص شود. با این همه در موارد حاد این زمان کوتاه‌تر می‌شود. این اختلال را می‌توان به افراد درگیر با بازی‌های آنلاین و آفلاین نسبت داد.

دسته بندی بین‌المللی بیماری‌ها یا ICD به عنوان استاندارد جهانی مورد استفاده متخصصان سلامت و پزشکان قرار می‌گیرد تا برای تعریف بیماری‌ها و اختلالات سلامت به کار گرفته شود. در یازدهمین نسخه این لیست که در سال 2018 منتشر خواهد شد، اختلال بازی رایانه‌ای نیز افزوده خواهد شد.

اگرچه قرار است نام این اختلال به لیست سازمان بهداشت افزوده شود، اما این وضعیت در راهنمای تشخیصی و آماری اختلالات روانی به عنوان اختلالی رسمی پذیرفته نشده‌است. این دستورالعمل که توسط انجمن روانشناسی آمریکا ایجاد شده‌است، برای شناسایی بیماری‌های روانی مورد استفاده روانشناسان آمریکایی قرار می‌گیرد.

با این‌همه اختلال بازی‌های اینترنتی در جدیدترین نسخه‌ای راهنما به عنوان یک مشکل گنجانده خواهد شد. برخی بر سر عنوانی که این اختلال براساس آن دسته‌بندی خواهد شد نقد دارند و معتقدند این اختلال باید به عنوان نوعی اعتیاد دسته‌بندی شود، اگرچه تأیید می‌کنند که گذراندن مدت زمانی طولانی در پای نمایشگر رایانه یا تلویزیون می‌تواند فعالیت‌های عادی انسان را مختل سازد. تاکنون نمونه‌های مرگ زیادی در اثر بازی بی‌رویه گزارش شده‌اند، در سال 2011 زنی در مکزیک به دلیل بی‌توجهی به نوزاد خود در حین بازی‌های بی‌رویه، منجر به مرگ نوزاد در اثر سوتغذیه شد. در سال 2015 نیز مردی تایوانی پس از دو روز بازی مداوم در اثر سکته قلبی جان خود را از دست داد.