

معمای روبیک حل شد!



مکعب روبیک را که می‌شناسید؟ اسباب‌بازی معروفی به شکل مکعب که هر وجه آن یک رنگ دارد. هر کدام از این وجه ها هم نه مکعب کوچکتر دارد که متحرک‌اند و با جابه‌جا کردن آنها، باید رنگ‌های مشابه را کنار هم قرار داد.

مکعب روبیک را که می‌شناسید؟ اسباب‌بازی معروفی به شکل مکعب که هر وجه آن یک رنگ دارد. هر کدام از این وجه ها هم نه مکعب کوچکتر دارد که متحرک‌اند و با جابه‌جا کردن آنها، باید رنگ‌های مشابه را کنار هم قرار داد.

این بازی معروف را یک مهندس اهل مجارستان به نام ««ارنو روبیک» اختراع کرد؛ اختراعی که هم افراد زیادی را در سراسر دنیا سرگرم کرد و هم ریاضی‌دانان و مهندسان کامپیوتر را درگیر خودش کرد. آنها به دنبال راهی بودند که بتوان تعداد حرکت‌های کافی برای حل این معما را به دست آورد.

جالب است بدانید که تعداد حرکت‌های ممکن که می‌شود در مکعب روبیک سه در سه انجام داد، یک عدد 20 رقمی است که با عدد چهار شروع می‌شود (به بزرگی آن دقت کنید). پس خیلی هم دور از انتظار نیست که کامپیوترها حدود 30 سال نتوانستند از پس حل مسئله بر بیایند. اما سرانجام اعلام شد که بعد از حل این الگوریتم پیچیده، عدد به دست آمده 20 است. یعنی با 20 حرکت یا کمتر می‌توان مکعب روبیک را به شکل اولیه و منظم درآورد.

همشهری آنلاین - آیدا ابوترابی