

ساخت ابرایانه برای بازی کامپیوتری!

یک متخصص کامپیوتر در حدود ۱۸۵ میلیون تومان خرج کرده تا ابرایانه‌ای بسازد که وقتی کار می‌کند، مانند بازی تتریس می‌شود.



یک متخصص کامپیوتر در حدود ۱۸۵ میلیون تومان خرج کرده تا ابرایانه‌ای بسازد که وقتی کار می‌کند، مانند بازی تتریس می‌شود.

مجله مهر: جیمز نیومن یک مهندس کامپیوتر و فارغ‌التحصیل از دانشگاه کمبریج است، او در مدت پنج سال ۵۳ هزار دلار (۱۸۵ میلیون تومان) خرج کرده تا بتواند یک اتاق کامل را مجهز کند و ابرایانه بسازد، البته ابرایانه‌ای که هم حافظه و هم سرعت خیلی کمتری نسبت به دیگر رایانه‌ها دارد. او در این باره توضیح می‌دهد: «کامپیوترها ابزار عجیبی هستند، وقتی به آن‌ها نگاه می‌کنیم نمی‌توانیم بفهمیم دقیقا چه کاری انجام می‌دهند، به همین دلیل من دست به ساخت این ابرایانه زدم تا نشان دهم وقتیا یک کامپیوتر کار می‌کنیم، دقیقا داخل آن چه اتفاقی می‌افتد.»

این مهندس کامپیوتر ادامه می‌دهد: «مشکل این‌جاست که ما نمی‌توانیم به اندازه‌ای کوچک شویم که وارد کامپیوتر بشویم و ببینیم چه حرکاتی دارد، اما می‌توانیم اجزای آن را به قدری بزرگ بسازیم که در آن راه برویم. در این صورت حتی می‌توانیم جابه جایی داده‌های مخلف را در کامپیوتر ببینیم.»

جیمز فقط شب‌ها فرصت داشته روی اختراش کار کند و به همین دلیل زمان زیادی برای ساخت آن گذاشته، به گفته خودش برای ساخت این ابرکامپیوتر همه کتاب‌ها و تحقیقات مختلف را خوانده است و نمی‌خواسته تا این مقدار برای پروژه خرج کند، «در ابتدا نمی‌خواستم تا این مقدار روی ساخت این کامپیوتر خرج کنم، اما هرچه کار جلوتر می‌رفت، خرج‌ها هم بیشتر می‌شد و من هم فقط می‌خواستم آن را بسازم.»

این سازه شامل ۴۰ هزار قطعه ترانزیستور و ۱۰ هزار LED است و وزنی برابر ۵۰۰ کیلوگرم دارد. با ۱۰ متر طول و ۲ متر ارتفاع همه اتاق جیمز را پر کرده است. جیمز می‌گوید دلش می‌خواهد از این ابر کامپیوتر که داخلش پیداست و می‌توان تمام حرکات یک کامپیوتر را در آن دید، برای مقاصد آموزشی استفاده شود و امیدوار است یک مرکز آموزشی آن را بخرد.